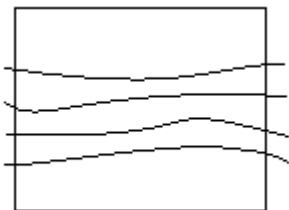
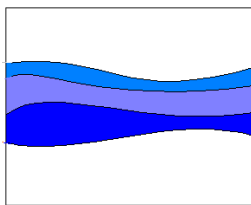


Iseseisev töö joonistusprogrammis

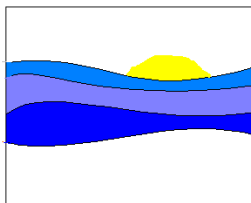
1. **Ava** joonistusprogramm Paint.
2. Lülita sisse **nelinurga joonestamise nupp** ja tee lehesuurune nelinurk ehk pildiraam.
3. Lülita sisse **kõverjoonte tegemise nupp**.
4. Vali **sinine** värv.
5. Joonista merelained. Selleks tõmba **4 kõverjoont** üle lehe nii, et need ulatuksid üle pildiraami.



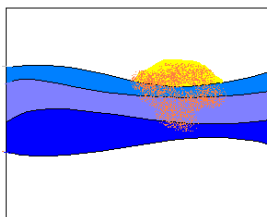
6. **Värvi** 3 lainevahet erinevat tooni siniseks.



7. Lülita sisse **pintsli nupp** ja vali kollane värv.



8. Joonista paremale merevee kohale **loojuv päike** ja värvi see.
9. Vali oranž värv ja **nupp**, millega saab värvi **pihustada**. Vali natuke suurem **pintsli paksus**. Pihusta päikesele loojanguvärv ja mereveele vari.



10. **Värvi** pildi alumine osa kollaseks nagu rannaliiv ja ülemine osa taevasiniseks. Nüüd on sul kogu taust värvidega kaetud.
11. Salvesta oma töö.
Selleks: File -> Save (Salvesta) - faili nimeks **meri_sinu nimi** (näiteks: meri lemme) ja vajuta hiirega **Salvesta** nuppu.
Nüüd keera töölehel teine külg ja tegutse selle pildiga edasi.
12. Jätka tehtud merepildi peal.

Lülita sisse **nelinurga joonestamise nupp**.

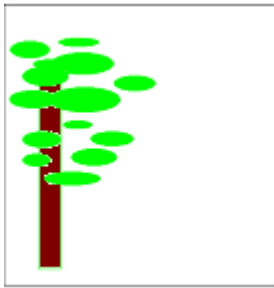
13. Vali **pruun** värv.

14. **Joonesta** piklik ristkülik pildi vasakule poole puutüveks ja värvi seest pruuniks (värvipotiga).

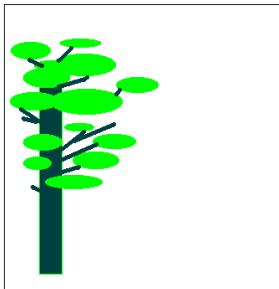
15. Vajuta **ringide joonistamise nupule**.

16. Vali **tumeroheline** värv.

17. Joonista puutüve **peale** ja **kõrvale** ning **kaugemalegi** piklikke ringe (nagu männi oksad okastega) ning värvi need roheliseks.



18. Lülita sisse **pintsel** ja joonista puule pruunid oksad.



19. Tee **vahe salvastus** - File – Save (Salvesta)

20. **Täienda** ise veel oma pilti. Joonista, mis veel võiks sellel pildil olla.

21. **Salvesta** oma töö lõplikult.